

Le jeu du château-fort

Nombre de joueurs : de 2 à 4

Mise en place :

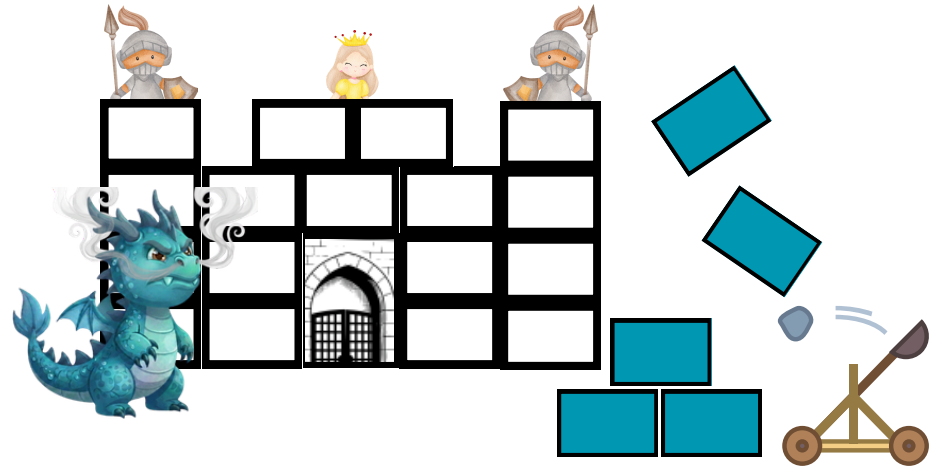
Les cartes “chiffres” et “action” forment une pioche face cachée.

Les cartes “morceaux de dragon” forment une autre pioche face cachée

Déroulement de la partie

- A tour de rôle, chaque joueur tire une carte : pour obtenir le nombre de briques indiqué, il doit annoncer correctement le chiffre écrit sur la carte.
- Si un joueur tire une carte **dragon**, il pose une pièce du dragon sur le dragon endormi.
- Si un joueur tire une carte **porte**, il place la porte. Si celle-ci est déjà mise, il passe son tour.
- si un joueur tire une carte **action**, il réalise l'action demandée.

Il faut finir le château avant que le dragon ne soit complet (dragon réveillé) et avant son adversaire !



Carte action



l'adversaire de ton choix perd 2 pierres.



tu provoques l'adversaire de ton choix à “pierre, feuille, ciseaux”. Le gagnant gagne 1 pierre



Retire une pièce du plateau “dragon réveillé”

1

1

1

1

1

1

2

2

2

2

2

2

3

3

3

3

3

3

4

4

4

4

4

4

5

5

5

5

5

5

6

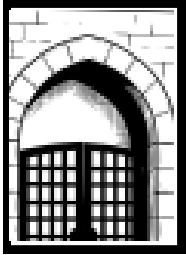
6

6

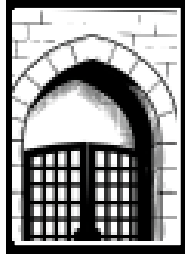
6

6

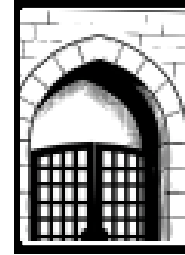
6



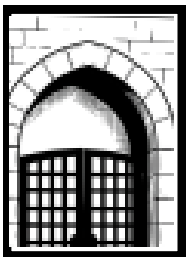
Porte



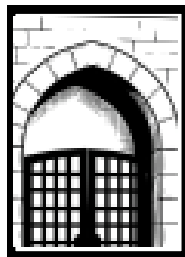
Porte



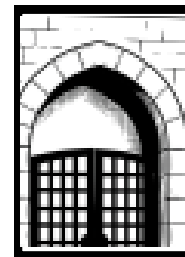
Porte



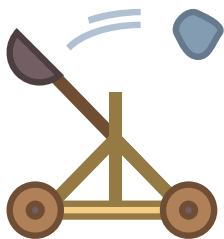
Porte



Porte



Porte



Catapulte !



Catapulte !



Catapulte !



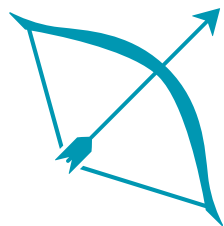
Duel



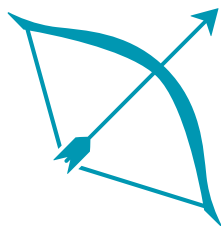
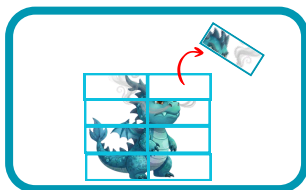
Duel



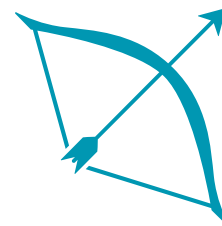
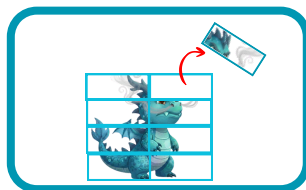
Duel



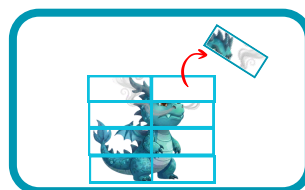
A l'attaque !



A l'attaque !



A l'attaque !



Dragon !



Dragon !



Dragon !



Dragon !



Dragon !



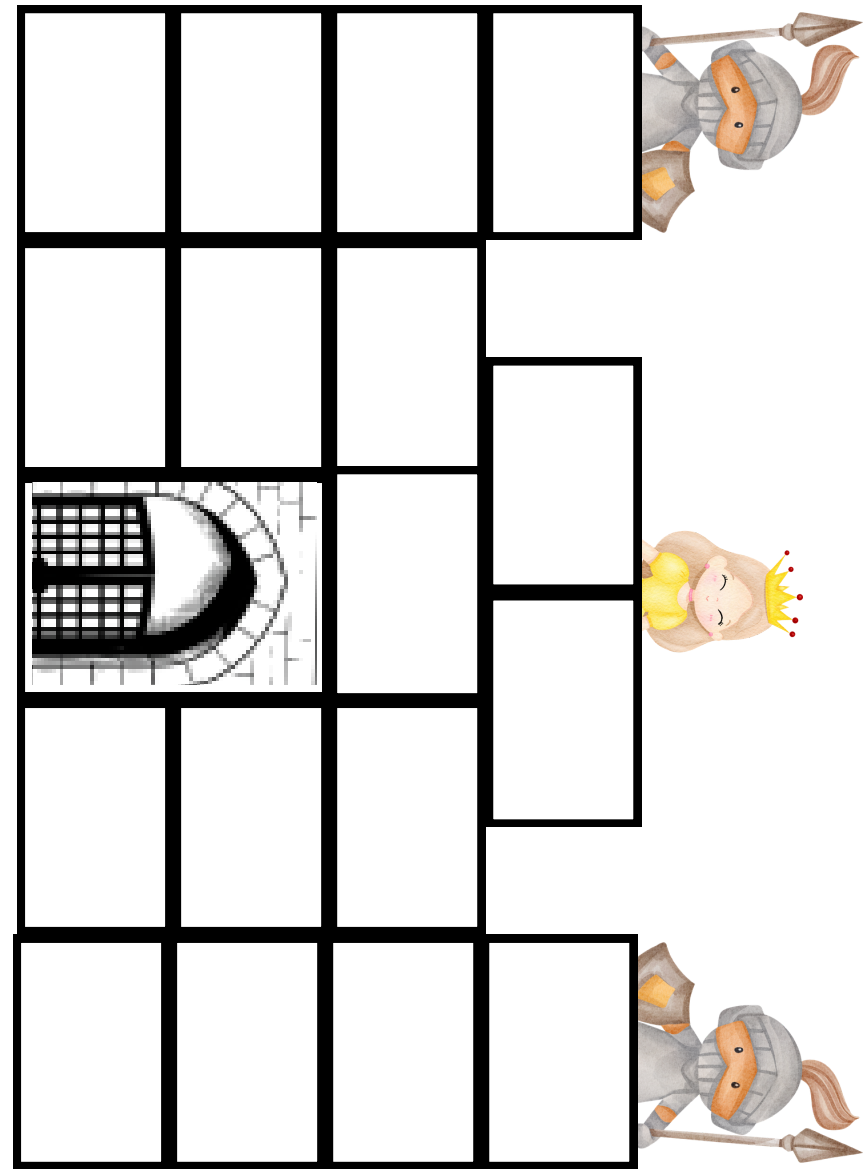
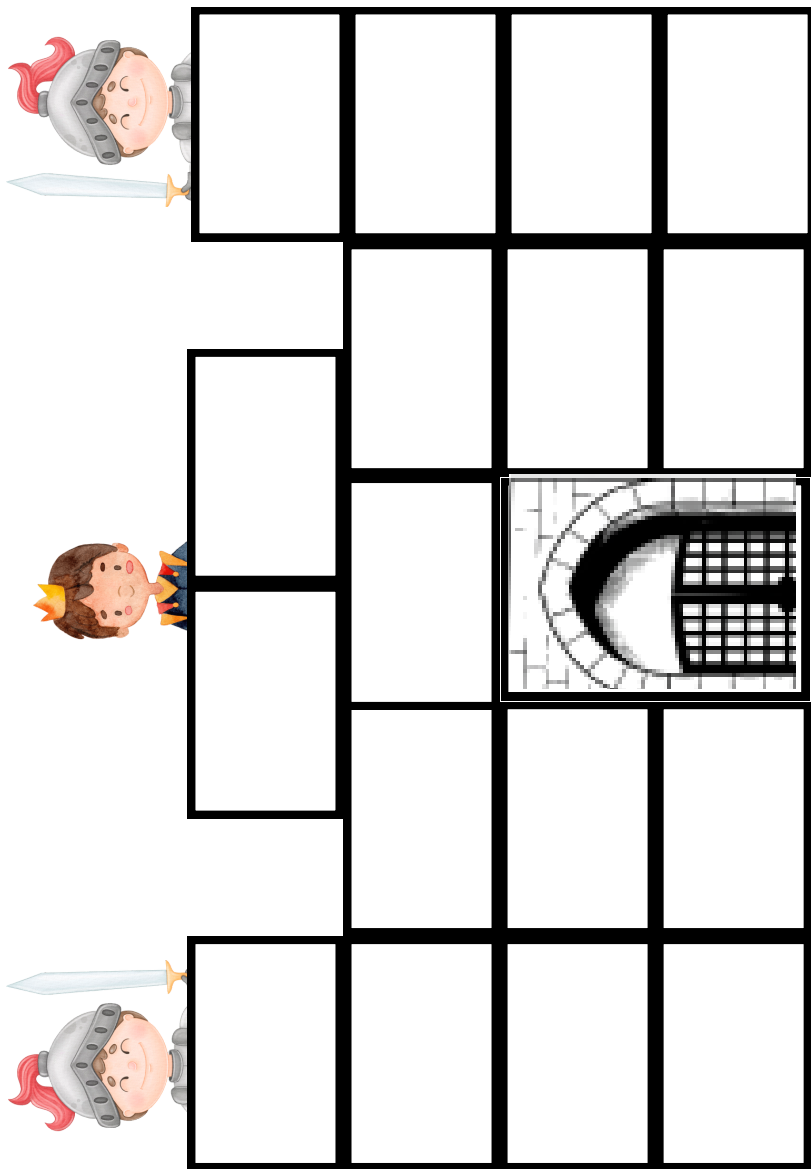
Dragon !

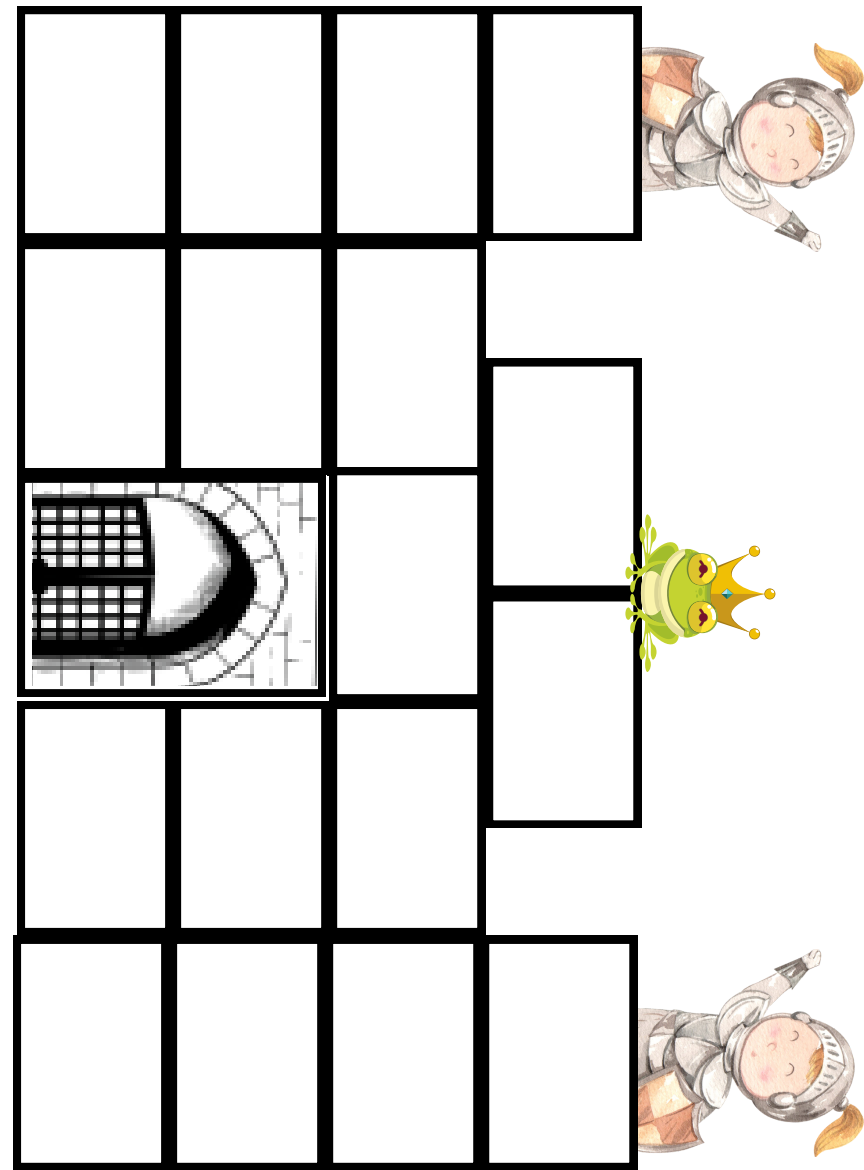
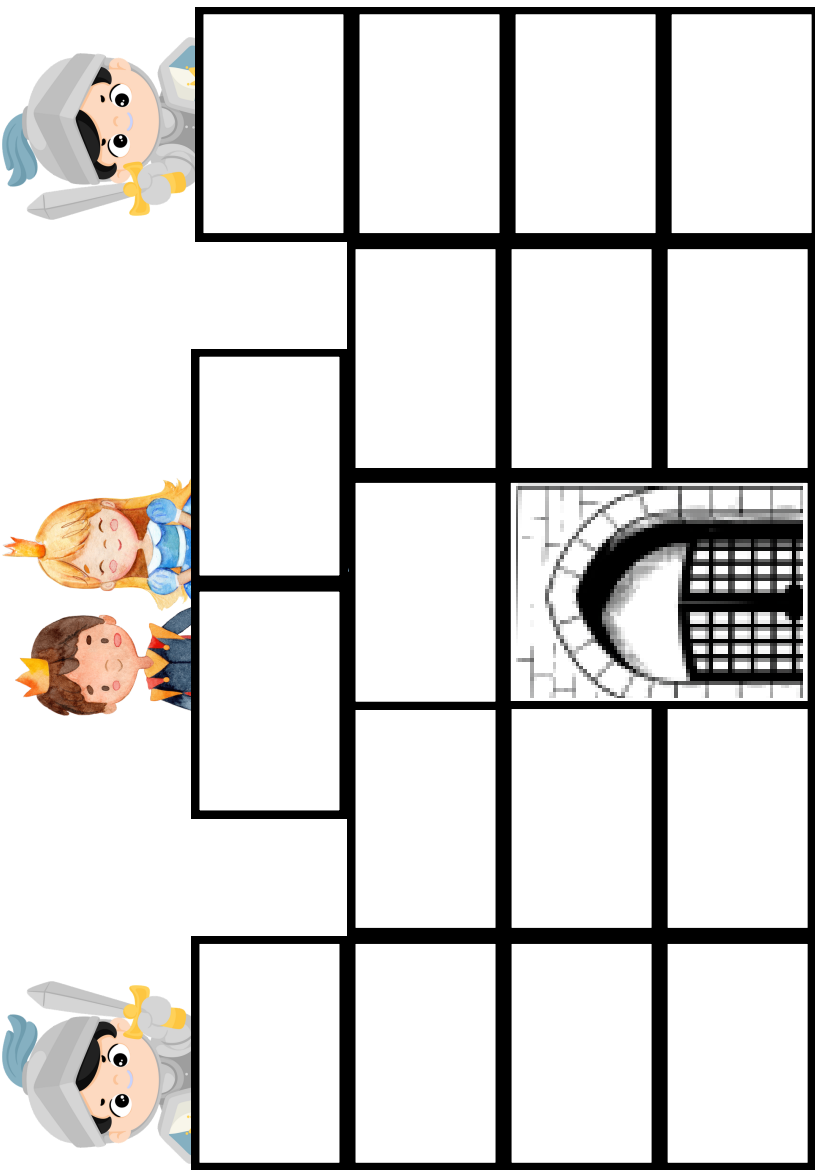


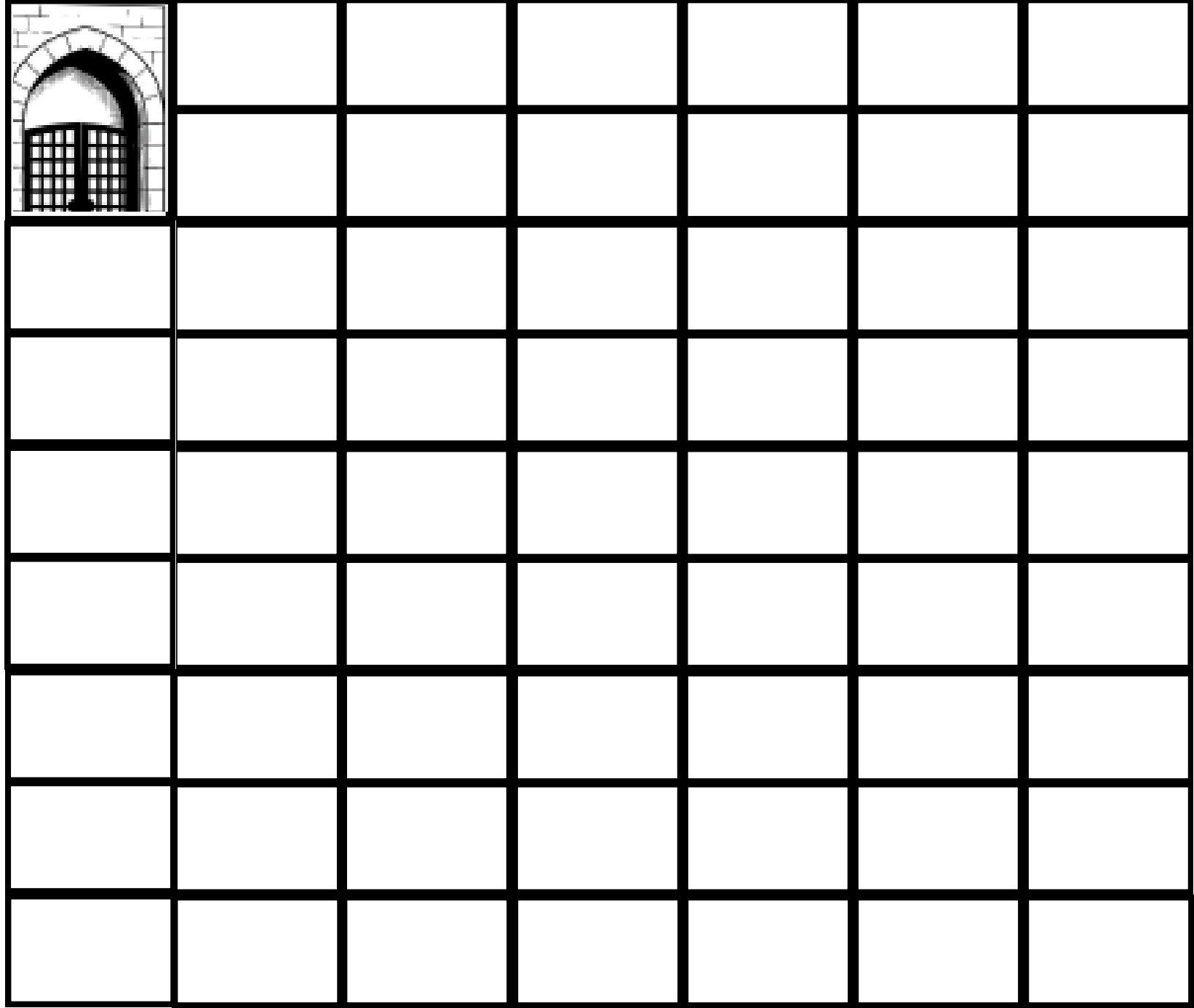
Dragon !

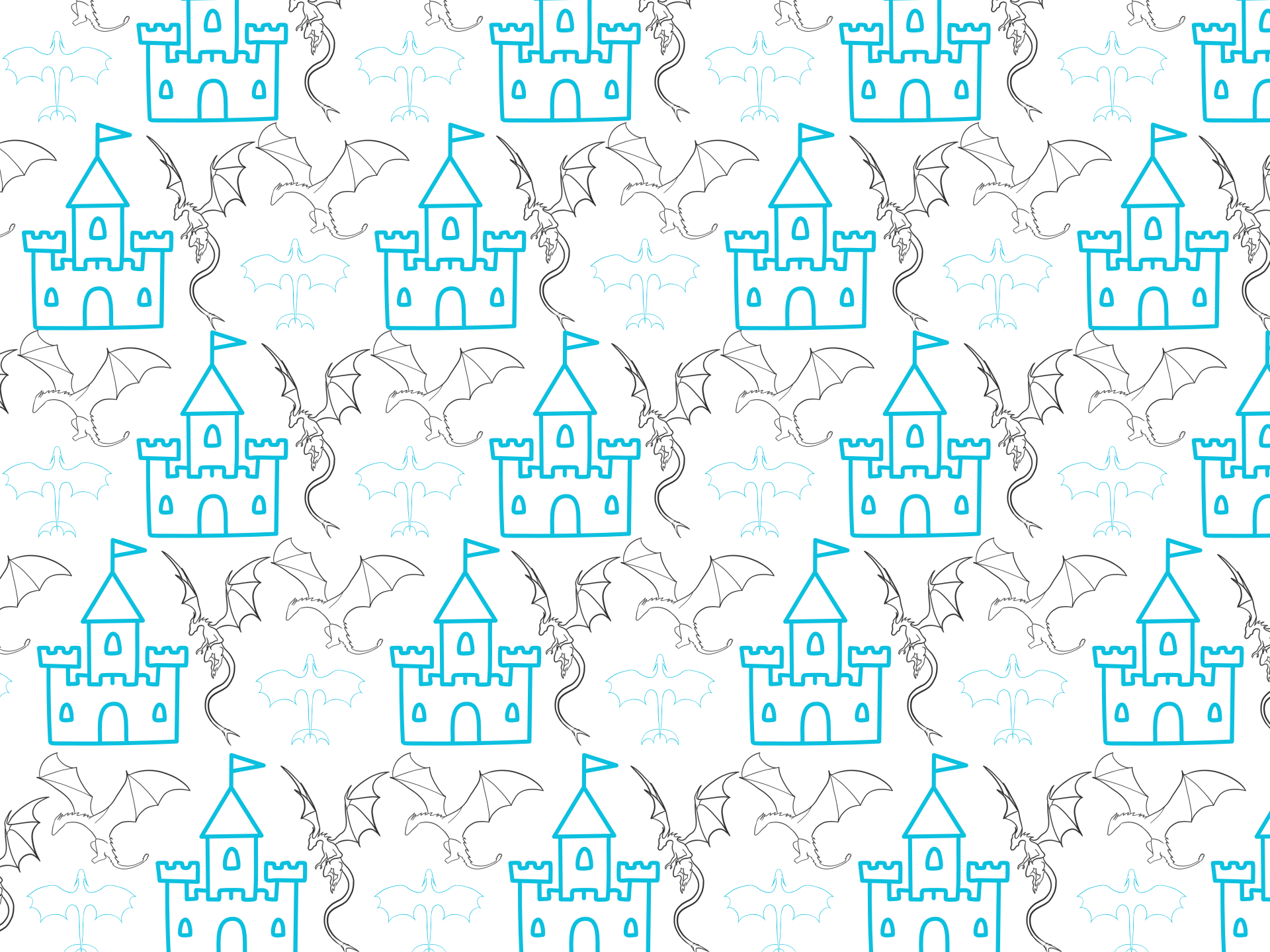


Dragon !



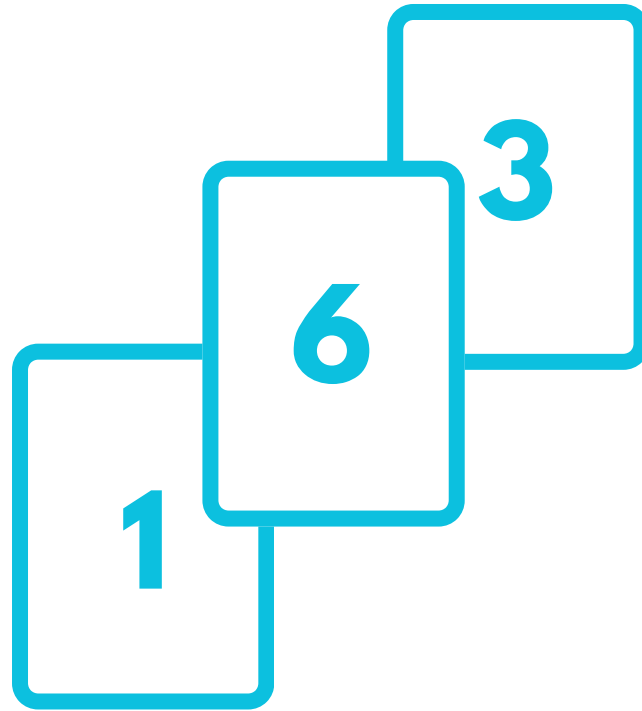














Dragon !



Porte

